# Проектирование эргономичного интерфейса

Примечание: есть также и аудио интерфейс.

Элементы графических интерфейсов:

От проектирования аппаратных средств до проектирования интерфейсов. Для должны быть привлечены специалисты по дизайну психологии, но как правило этим занимаются только разработчики.

Грамотно спроектированный интерфейс важен сложный интерфейс приводит к раздражениям пользователей ошибкам. Они просто отказываются от использования. Если информация представлена сбивчиво не корректна, не последовательна, двусмысленна.

Какие предметы пригодились при разработке? Если говорят, что и эргономика, почти все нагромождают.

Беззвучный буквенно-цифровой аппарат самый распространённый – терминал. Символы на поле только текстовые и создавались только в одном тоне.

Основные 5 элементов:

1. Окна информация разного вида.
2. Пиктограммы данные различного вида.
3. Меню ввод команды заменен на закрепленные пункты.
4. Указатель выделение отдельных элементов
5. Графические элементы.

В современных интерфейсах используют

Преимущества графических интерфейсов:

1. Простота

Разработка прототипа

Использование

Реализация интерфейса

Изучить и анализировать действующие интерфейсы

Важным этапом есть оценка без этого, невозможно спроектировать интерфейс.

Главные принципы:

1. Учет знаний пользователя использование терминов и понятий из области знаний пользователя.
2. Настолько удобен к привыканию, как только можно.
3. Объекты, связанные со средой пользователя.
4. Основную файловую структуру необходимо скрыть от пользователя.
5. Согласованность значит, что однотипные, но разные операции должны выполнятся одним и тем же опытом. Команды и меню одного параметра пунктуация команд должна быть схожа. Знания полученные при изучении команды можно применить в другом случае. Однако на более высоком уровне тоже приветствуется. Например, и реализация программная. Но она не возможна в полном объёме. Если бы удалять можно было только одним образом только перетаскиванием с рабочего стола было бы глупо. Различные образы действия.
6. Количество неожиданностей должно быть минимальным.
7. Средство восстановления данных после деструктивных действий.

Правильный тот который уменьшает количество ошибочных действий. Средства подтверждения деструктивных действий или отмена действия.

1. Руководство пользователя контекстно-зависимой справки. Должны быть встроены в интерфейс должны быть разные уровни справочной информации от основ до полного разбора. Должна быть структурирована в виде древа.
2. Учет разнородности пользователя. Разный уровень и возможностей. Кому-то нужно красивость, а кого-то просто раздражает.

Должен быть готов на компромисс от реального рода действий пользователей.

Принципы проектирование и учета составления цветовой насыщенности

1. 5-4 цветов
2. Что бы указать изменения в системе указать другим цветом.
3. Цветовое кодирование удобство помощь пользователя